Abgabeleitfaden zum Spiele Wettbewerb

Deadline für die Abgabe: **4. Juni 2018**

Fülle den Abgabebogen auf der 2. Seite vollständig aus und gib ihn bis **4. Juni 2018, 12:00 Uhr**, im Sekretariat ab.

Dein Spiel gibst du folgendermaßen ab:

**Scratch:**

Kopiere deine Scratch-Datei in folgenden Public-Ordner:

P:\\Übungen\Abgaben\Wettbewerb

Namenskonvention:

Nachname\_Vorname\_Spielname

**Pocket Code:**

Lade dein Programm mit deinem User-Namen in die Pocket Code Umgebung hoch.

Gib den exakten Namen deines Programmes, die Kategorie (Spiele, Bewegte Animation, Geschichte, etc.), sowie deinen User-Namen am Formular an.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nachname:** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. | |
| **Vorname:** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. | |
| **Klasse:** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. | |
| **Programmierumgebung:** | Scratch  Pocket Code Abgabekategorie: Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. | |
| **Programmname:** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. | |
| **Username:** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. | |
| **Sollte dein Spiel auf einem Programm eines anderen Users basieren, gib hier den Namen des Users und des Spieles an:** | | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. |

Abgabebogen: Spiele-Wettbewerb

Gib dieses Formular bis: 4. Juni 2018 ausgedruckt im Sekretariat ab.

## Informationen zu deinem Spiel:

|  |  |
| --- | --- |
| **Kurze Spielbeschreibung:**  **(Worum geht es?)** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. |
| **Genaue Spielerklärung:**  **(Anleitung für den Spieler)** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. |
| **Welche besonderen Funktionen hat dein Programm?** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. |
| **Welche Funktionen konntest du selbst nicht realisieren? Wie könnte dein Programm in einer weiteren Ausbaustufe aussehen?** | Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben. |

Ich bestätige hiermit, das Programm selbständig und ohne fremde Hilfe erstellt zu haben.

Datum Unterschrift